

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### pt. *Znak szczególny*

#### I. ORGANIZATOR, TERMIN i MIEJSCE GRY

1. Organizatorem wydarzenia kulturalno-rozrywkowego - gry miejskiej jest Pałac Kultury Zagłębia (dalej PKZ) we współpracy z Centrum Gier Armadillos – Karol Grzesica.
2. Gra miejska odbędzie się 24 września 2022r. w godzinach 10:00 – 13:00.
3. Miejscem gry jest teren centrum Dąbrowy Górniczej, punkt startowy zlokalizowany będzie w holu na parterze budynku PKZ.

#### II. CEL I TEMATYKA GRY

Gra jest grą miejską, skierowaną do osób rekreacyjnie biorących udział w tego typu wydarzeniach. Uczestnicy wcielą się w rolę prywatnych detektywów, którzy pomagają postaci Grażyny Bacewicz w poszukiwaniu informacji i rozwiązywaniu zagadek. Celem drużyny będzie wykonanie jak największej liczby zadań, rozmieszczonych w punktach Gry. Każda z drużyn otrzyma mapę umożliwiającą zlokalizowanie punktów. Po wykonaniu wszystkich zadań, uczestnicy wracają na finał do PKZ, aby ułożyć najbardziej niezwykłą historię kryminalną z wykorzystaniem wątków poznanych w trakcie gry.

#### III. ZASADY UCZESTNICTWA I PŁATNOŚCI

1. W Grze udział wziąć może nie więcej niż 14 drużyn utworzonych maksymalnie z 6 uczestników. Obowiązuje kolejność zgłoszeń.
2. Aby wziąć udział w Grze należy wyłonić lidera drużyny. Lider drużyny zobowiązany jest wypełnić formularz zgłoszeniowy dostępny na stronach internetowych organizatora: [www.palac.art.pl](http://www.palac.art.pl) lub [spisakfestiwal.palac.art.pl](http://spisakfestiwal.palac.art.pl) i przesłać go na adres mailowy: [gra@palac.art.pl](mailto:gra@palac.art.pl). W formularzu należy podać liczbę osób chętnych do uczestnictwa w jego drużynie.
3. Organizator dopuszcza możliwość udziału pojedynczych osób (nie całej grupy). Osoby te zostaną dołączone do innych grup – w miarę dostępności miejsc.
4. Przyjęcie zgłoszenia zostanie potwierdzone mailowo na podany w formularzu adres.
5. Formularz zgłoszeniowy będzie dostępny na stronach organizatora od dnia 9.09.2022r., od godziny 13:00 do dnia 22.09.2022r., do godziny 11.00. Jeżeli do tego czasu nie zostanie wyczerpany limit miejsc, do Gry będzie można zapisać się bezpośrednio na miejscu Gry, od godziny 9:00 w punkcie startowym Gry.

6. Udział w wydarzeniu jest odpłatny. Cena biletu wstępu z tytułu uczestnictwa w wydarzeniu kulturalno-rozrywkowym - grze miejskiej wynosi w 15 złotych brutto w tym 8 %VAT za każdego uczestnika. Zakupu biletu, w oparciu o potwierdzoną rezerwację należy dokonać w kasie biletowej PKZ, najpóźniej do dnia 24 września, do godziny 10.00.

#### IV. PRZEBIEG GRY

1. Gra miejska pt. Znak szczególny odbędzie się podczas II Międzynarodowego Festiwalu im. Michała Spisaka.
2. Każda zgłoszona drużyna jest zobowiązana zgłosić się do punktu startowego Gry najpóźniej o godzinie 9:30, w celu odebrania pakietu startowego, w którego skład wchodzi: identyfikator drużyny, zadania startowe dla drużyny oraz mapka gry.
3. Zadania w punktach Gry są prowadzone przez aktorów biorących udział w grze – prowadzący zadania decydują o poprawności wykonania oraz zaliczeniu zadania.
4. Każdorazowo w momencie okazania potwierdzenia wykonania zadania prowadzącym grę w punkcie, drużyna może ruszyć do następnego punktu.
5. Wyróżnione zostaną 3 drużyny, które w wykonają wszystkie zadania i stworzą ułożą najbardziej niezwykłą historię kryminalną z wykorzystaniem wątków poznanych w trakcie gry, do godziny 13.00.
6. Oceny dokona jury złożone z 2 przedstawicieli organizatora oraz 2 przedstawicieli „Armadillos”.
7. Ogłoszenie wyników Gry oraz wyłonienie 3 drużyn wyróżnionych odbędzie się w Pałacu Kultury Zagłębia o godzinie 14:00.
8. Dla uczestników i wyróżnionych przygotowana zostanie niespodzianka.

#### V. PRAWA I OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW I ORGANIZATORA

1. Obowiązkiem uczestnika jest zgłaszanie wszelkich sytuacji spornych lub nieścisłości mogących powstać w Grze, do osoby prowadzącej Grę. Od decyzji osób prowadzących nie ma odwołania.
2. Z uwagi na charakter Gry, organizator zaleca, aby uczestnicy odpowiednio się przygotowali i zabrali ze sobą:
  - wygodną odzież i obuwie;
  - pelerynę przeciwdeszczową lub/ i parasol w razie niepogody;
  - wodę/ napój;
  - przekąski.
3. W trakcie Gry zabrania się wykonywać wszelkich czynności mogących spowodować straty materialne mienia oraz uszczerbek na zdrowiu osób prowadzących grę. Za powstałe szkody wynikające z działania uczestników mogą oni zostać pociągnięci do odpowiedzialności finansowej i karnej.

## VI. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

Zgodnie z art. 13 ust. 1-2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/79 z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej RODO, informujemy, że:

1. Administratorem podanych przez Ciebie danych osobowych, będzie Pałac Kultury Zagłębia (PKZ) z siedzibą w Dąbrowie Górniczej przy Placu Wolności 1.

2. Dane osobowe przetwarzane będą w celach i terminach:

a) w celu zapisu uczestników do uczestnictwa w grze niezbędne będą dane: imię, nazwisko lidera grupy. Dane przetwarzane będą do dnia 30.11.2022r.

b) w celu wniesienia opłaty za udział w grze niezbędne będą dane uczestnika: imię i nazwisko lidera grupy, które przetwarzane będą do dnia 30.11.2022r., a następnie w roku bieżącym oraz przez 5 lat będą przechowywane w archiwum zakładowym w celach księgowych;

c) w celu kontaktu niezbędne będą dane: imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, które przetwarzane będą do dnia 30.11.2022r., a następnie przez 5 lat + rok bieżący będą przechowywane w archiwum zakładowym;

d) w celach promocji działalności PKZ, upowszechniania kultury oraz działań marketingowych oraz archiwizacyjnych będziemy dokumentować organizowane przez nas wydarzenia w postaci zapisu obrazu lub dźwięku (np. foto, audio, video). Wizerunek uczestników może znaleźć się w ww. dokumentacji. Może być on wykorzystany za pośrednictwem dowolnego medium, w tym w wersji elektronicznej w globalnej sieci WWW (Internet), mediach społecznościowych oraz w formie drukowanej. Jeśli nie wyrażasz zgody na robienie zdjęć, poinformuj o tym fakcie organizatora.

3. W każdej chwili przysługuje Ci prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych przez Ciebie danych osobowych. Przystaniemy przetwarzać podane przez Ciebie dane w tych celach, chyba że będziemy w stanie wykazać, że w stosunku do Twoich danych istnieją dla nas ważne prawnie uzasadnione podstawy, które są nadrzędne wobec Twoich interesów, praw i wolności, lub Twoje dane będą nam niezbędne do ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń.

4. W każdej chwili przysługuje Ci prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Twoich danych w postaci wizerunku. Jeżeli skorzystasz z tego prawa, zaprzestaniemy przetwarzania danych w tym celu.

5. Twoje dane nie będą ujawniane innym podmiotom. W wyjątkowych sytuacjach wgląd w dane mogą mieć firmy z nami współpracujące: kancelaria prawna lub firma obsługująca system księgowo-finansowy w naszej instytucji.

6. Zgodnie z RODO przysługuje Ci:

a) prawo dostępu do swoich danych;

b) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych;

c) prawo do usunięcia danych, ograniczenia ich przetwarzania;

- d) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych;
- e) prawo do przenoszenia danych;
- f) prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego (PUODO).

7. Informujemy, że podane przez Ciebie dane nie będą wykorzystane do podejmowania decyzji w sposób zautomatyzowany, z uwzględnieniem profilowania.

8. Podanie danych jest dobrowolne, ale ich niepodanie będzie skutkowało brakiem możliwości uczestnictwa w Grze.

## VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
2. Uczestnicy Gry zobowiązani są do przestrzegania aktualnie obowiązujących wytycznych zaleceń i obostrzeń epidemiologicznych.
3. Dodatkowych informacji o zasadach uczestnictwa i przebiegu gry udziela: Karolina Pazera, pod nr telefonu: 32 733 88 28 i adresem mailowym [gra@palac.art.pl](mailto:gra@palac.art.pl)
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.